

SỬ DỤNG ỨNG DỤNG WORDWALL ĐỂ TẠO CÁC TRÒ CHƠI TƯƠNG TÁC TRONG VIỆC DẠY TỪ VỰNG TIẾNG ANH

USING WORDWALL APPLICATION TO CREATE INTERACTIVE GAMES IN TEACHING ENGLISH VOCABULARY

ThS. Đoàn Ngọc Ánh Huy
Khoa Khoa học Cơ bản - Trường ĐHXD Miền Tây
Email: doannngocanh Huy@mtu.edu.vn
Điện thoại: 0985 040 974

Ngày nhận bài: 21/11/2022
Ngày gửi phản biện: 07/12/2022
Ngày chấp nhận đăng: 17/12/2022

Tóm tắt:

Từ vựng đóng vai trò quan trọng trong việc phát triển các kỹ năng ngôn ngữ. Vì vậy, các phương pháp áp dụng trong giảng dạy đều chú trọng đến việc dạy từ vựng, trong đó dạy từ vựng thông qua các trò chơi tương tác là một phương pháp được dùng khá phổ biến và mang lại hiệu quả tích cực. Bài viết hướng dẫn cho giáo viên cách sử dụng ứng dụng Wordwall bao gồm: đăng ký tài khoản, thiết kế các trò chơi tương tác, chia sẻ liên kết cho người học, quản lý kết quả của người học và sử dụng nguồn tài nguyên có sẵn trong Wordwall. Nhờ ứng dụng này, giáo viên có thể tạo môi trường học tập sinh động, tạo hứng thú cho người học và giúp người học thực hành và ôn luyện từ vựng. Ngoài ra, người học có cơ hội để mở rộng vốn từ vựng, cải thiện và phát triển các kỹ năng ngôn ngữ khác.

Từ khóa: ứng dụng Wordwall, trò chơi tương tác, dạy và học từ vựng.

Abstract:

Vocabulary plays an important role in the development of language skills. Therefore, the methods applied in teaching focus on teaching vocabulary, in which teaching vocabulary through interactive games is a widely used method and brings positive effects. The article guides teachers how to use Wordwall application including: registering an account, designing interactive games, sharing the game link for learners, managing learners' results and using available resources in Wordwall. Thanks to this application, teachers can create interactive games, lively learning environment as well as excitement for learners to practice and review vocabulary. Moreover, learners have more opportunities to expand their range of vocabulary, improve and develop other language skills.

Keywords: Wordwall, interactive games, teaching and learning vocabulary.

1. Mở đầu

Nhà ngôn ngữ học nổi tiếng D. A. Wilkins đã từng nói rằng "Without grammar, very little can be conveyed. Without vocabulary, nothing can be conveyed." (*Không có ngữ pháp, rất ít thông tin có thể được truyền đạt. Không có từ vựng, không một thông tin nào có thể được truyền đạt*). Từ vựng được coi là nền tảng trong việc học ngoại ngữ và đóng một vai trò quan trọng trong hoạt động viết và nói. Có nhiều phương pháp để dạy và học từ vựng, trong đó việc sử dụng các trò chơi tương tác được đánh giá là mang lại nhiều hiệu quả vì tạo được môi trường học tập thư giãn, giúp người học tăng thêm sự hứng thú trong việc học. Qua đó giúp họ ghi nhớ từ vựng tốt hơn, dần cải thiện và phát triển các kỹ năng ngôn ngữ khác như nghe hiểu, đọc hiểu, giao tiếp... Với sự phát triển mạnh mẽ của công nghệ thông tin, giáo viên có thể dễ dàng sử dụng những ứng dụng có sẵn để tạo ra các hoạt động tương tác dùng trong việc dạy từ vựng. Bài viết giới thiệu ứng dụng Wordwall với tính năng chính là giúp giáo viên thiết kế những nội dung thực hành từ vựng cho người học ở dạng trò chơi tương tác. Ứng dụng giúp tạo ra nhiều trò chơi khác nhau với các thao tác đơn giản để thiết lập, dễ dàng chia sẻ cho người học để luyện tập và thực hành, nhằm cải thiện vốn từ vựng và khả năng ngôn ngữ. Đồng thời, ứng dụng cũng giúp giáo viên theo dõi được tiến độ và kết quả tham gia hoạt động của người học một cách nhanh chóng, giúp công tác tự đánh giá việc dạy và học từ vựng được dễ dàng và chính xác.

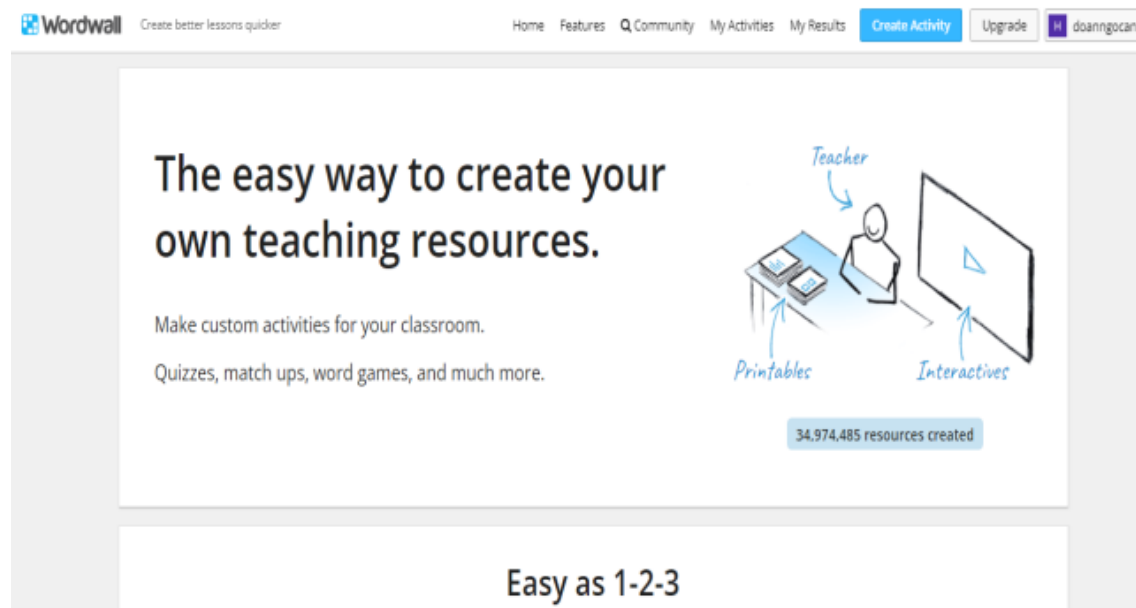
2. Ứng dụng Wordwall**2.1 Giới thiệu về Wordwall**

Wordwall là một nền tảng trực tuyến giúp giáo viên có thể tạo ra các trò chơi tương tác cho lớp học trực tuyến hoặc lớp học truyền thống nhằm thực hành và ôn luyện từ

vững hiệu quả. Với các thao tác đơn giản, Wordwall cho phép giáo viên tạo ra nhiều trò chơi đa dạng như dạng trắc nghiệm phổ biến (gameshow quiz), tìm cặp từ giống nhau (matching pairs), đảo trật tự chữ cái trong một từ (anagram), điền từ còn thiếu vào chỗ trống (missing words)... Giáo viên có thể tổ chức hoạt động bằng cách chia sẻ đường liên kết của các trò chơi cho người học. Người học có thể thực hiện các trò chơi này như một hoạt động tương tác trong lớp học hoặc ở dạng bài tập về nhà. Giáo viên có thể theo dõi kết quả của người học khi họ hoàn thành trò chơi.

2.2 Hướng dẫn sử dụng Wordwall

- Bước 1: Truy cập vào trang <https://wordwall.net> hoặc tải ứng dụng Wordwall tại CH Play hoặc App Store. Chọn đăng ký bằng tài khoản Google hoặc nhập địa chỉ email và các thông tin khác được yêu cầu, sau đó chọn Sign up để tạo tài khoản.



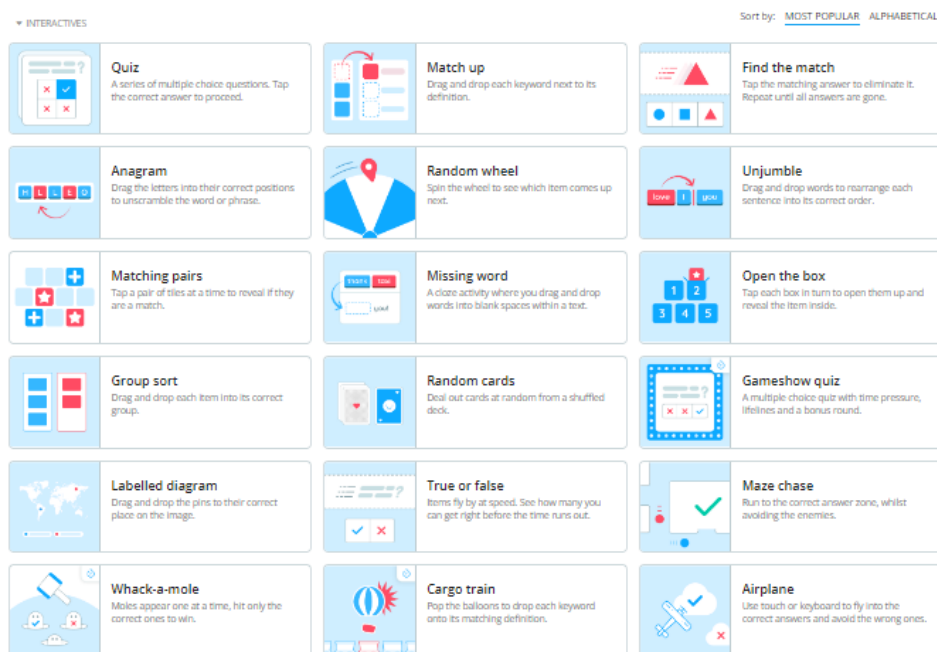
Hình 1. Giao diện khi đăng ký tài khoản thành công

Đối với tài khoản Basic dùng miễn phí, người dùng được phép sử dụng 18 trò chơi và tạo được 5 hoạt động cho lớp học. Nếu muốn sử dụng thêm nhiều tính năng khác như tăng số lượng trò chơi, tăng số lượng hoạt động được thiết kế, có thể in các bài tập cho người học thì người dùng phải trả phí cho bản Standard hoặc bản Pro.

Upgrade your account

[School plans >](#)Pay Monthly ☒ Pay Annually (Save 10%)

	Basic	Standard	Pro
	Free	₫ 70 000 / month VND	₫ 105 000 / month VND
Interactives	18 ▼	18 ▼	33 ▼
Printables	0 ▼	16 ▼	16 ▼
Number of resources you can create	5	Unlimited	Unlimited
		Upgrade	Upgrade

Hình 2. Các tính năng và bảng giá cho từng loại tài khoản**Hình 3.** Các trò chơi của tài khoản Basic

- Bước 2: Để tạo bài tập thì chọn **Create Activity** và chọn trò chơi mà giáo viên muốn sử dụng.

Quiz và Gameshow quiz: trò chơi có những câu hỏi dạng trắc nghiệm

➤ Anagram: sắp xếp thứ tự các chữ cái để tạo thành từ/ cụm từ hoàn chỉnh

- Matching pairs: chọn các cặp nội dung giống với nhau
- Group sort: kéo và thả các từ có cùng chủ đề vào một nhóm
- Labelled diagram: kéo và thả các cụm từ vào vị trí đúng trên hình vẽ
- Whack-a-mole: đập chuột chũi có chứa phương án đúng
- Match up: kéo và thả từ với định nghĩa đúng
- Random wheel: chọn một nội dung bất kỳ bằng cách xoay vòng quay
- Missing word: điền từ còn thiếu vào chỗ trống
- Random cards: lật một thẻ bất kỳ với nội dung bên trong thẻ
- True or False: chọn True/False cho các thông tin xuất hiện trong thời gian quy định
- Cargo train: làm vỡ bong bóng chứa từ khóa để nó rơi vào đúng định nghĩa của từ khóa đó
- Find the match: chọn câu trả lời phù hợp với câu hỏi
- Unjumble: kéo và thả các từ để sắp xếp thành câu hoàn chỉnh
- Open the box: chọn một ô và xem nội dung bên trong của ô đó
- Maze chase: tìm đến câu trả lời đúng bằng cách vượt qua các chướng ngại vật
- Airplane: điều khiển máy bay bay vào câu đúng và tránh câu sai

- Bước 3: Điền nội dung cho trò chơi. Tùy vào hình thức của trò chơi mà mỗi trò chơi sẽ có yêu cầu nhập nội dung khác nhau, như Activity Title (tên của hoạt động), Instruction (Hướng dẫn cách chơi), Questions (nội dung câu hỏi), Answers (nội dung câu trả lời),... Sau khi hoàn thành nội dung thì nhấn Done để lưu.

Activity Title

BASIC SHAPES

+ Instruction

Two-dimensional shapes

1.  a circular shape

2.  a square shape

3.  a semi-circular

+ Add an item

min 1 max 20

Three-dimensional shapes

1.  a cylinder

2.  a cube

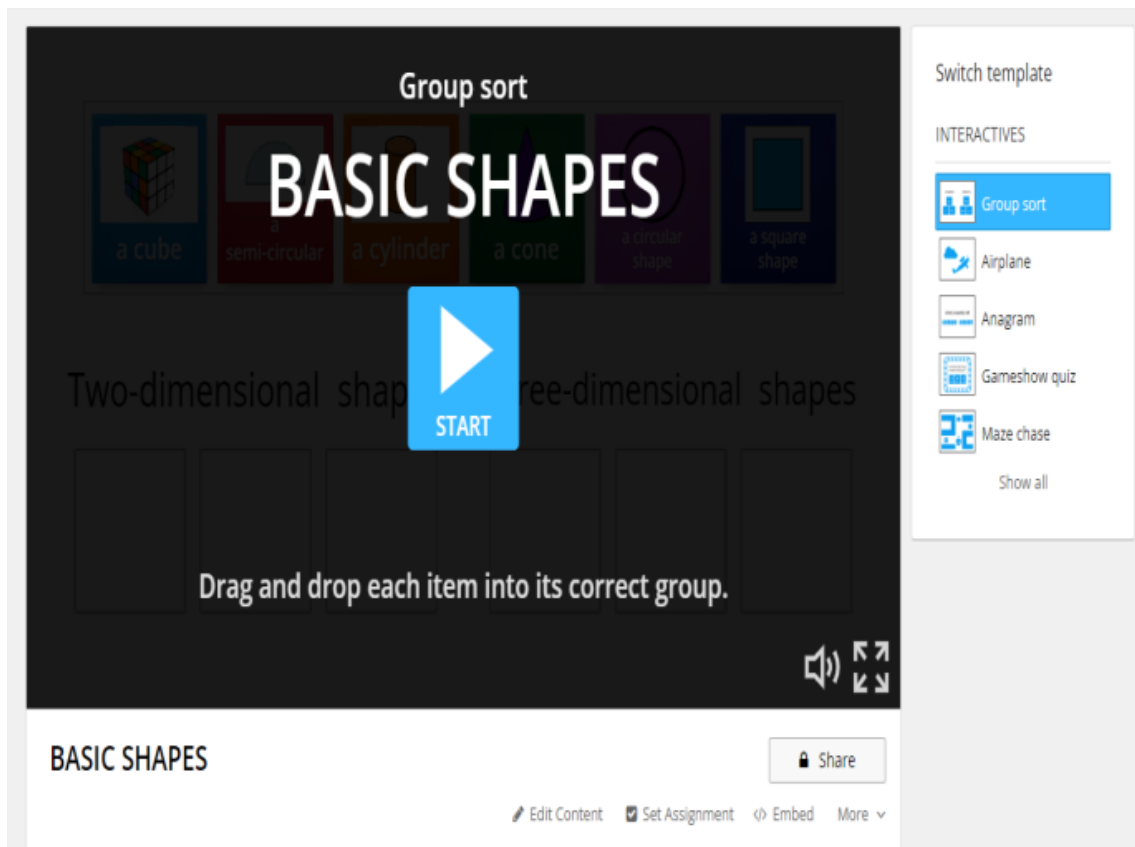
3.  a cone

+ Add an item

min 1 max 20

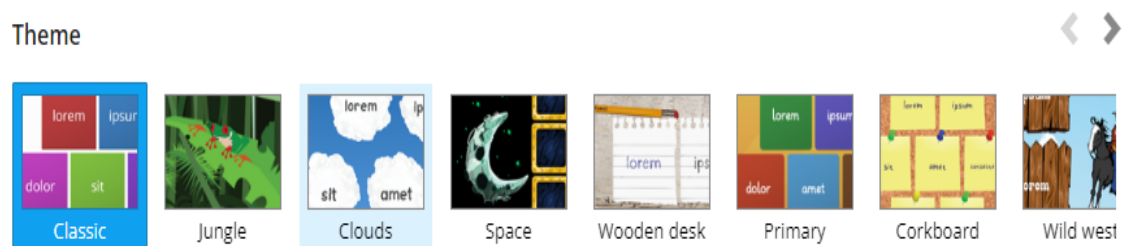
Hình 4. Thiết kế nội dung của trò chơi Group sort

- Bước 4: Giáo viên xem nội dung đã được thiết kế và có thể thay đổi các dạng trò chơi khác với cùng nội dung đã soạn ở mục Switch template ở cột bên phải.



Hình 5. Giao diện khi hoàn thành trò chơi Group sort và các trò chơi khác với cùng nội dung được đề xuất ở bên phải (Airplane, Anagram, Gameshow quiz,...)

- Bước 5: Tùy chỉnh các tính năng của trò chơi gồm:
+ Chọn giao diện (Theme) để tạo hình ảnh sinh động, màu sắc vui tươi, âm thanh hấp dẫn cho trò chơi



Hình 6. Các giao diện của Wordwall

+ Chọn mục Options để điều chỉnh các quy định của trò chơi như thời gian chơi, hiển thị đáp án, số lần chơi...

Options

TIMER

☐ None

☒ Count up

☐ Count down

5

m

0

s

LAYOUT

☒ Grouped

☐ Table

RANDOM

☒ Different layout each play

☐ Always the same layout

END OF GAME

☒ Show answers

Apply To This Activity

More ▾

Hình 7. Giao diện của mục Options

+ Chọn mục Leaderboard để điều chỉnh tính năng của bảng xếp hạng kết quả bài làm của người học.

Leaderboard

Options ▲

ENABLED

☒ On

☐ Off

SIZE

☐ Top 3

☐ Top 5

☒ Top 10

☐ Top 20

☐ Top 40

DUPLICATES

☐ Allow duplicate names

☒ Only show best score for each name

REMOVE AFTER

☐ Never

☒ 1 year

☐ 1 month

☐ 1 week

☐ 24 hours

Clear Now

Apply To This Activity

Apply To All My Activities

Rank	Name	Score	Time
1st	-	-	-
2nd	-	-	-
3rd	-	-	-
4th	-	-	-
5th	-	-	-
6th	-	-	-
7th	-	-	-
8th	-	-	-
9th	-	-	-
10th	-	-	-

Hình 8. Giao diện của bảng Leaderboard

- Bước 6: Chia sẻ link trò chơi cho người học bằng cách chọn Set assignment, điền các thông tin theo yêu cầu, chọn Start và sao chép đường link để gửi cho người học. Người học chỉ cần truy cập link và tham gia trò chơi mà không cần phải đăng ký tài khoản.

Assignment setup

Results title
Result 1 for 'BASIC SHAPES'

Registration
☒ Enter name
 Students must enter a name before they start.
☐ Anonymous
 No registration or name required - just play it.
☐  Share to Google Classroom
 Share this activity on Google Classroom

Deadline
☒ None ☐ 9:00

End of game
☒ Show answers
☒ Leaderboard
☒ Start again

[◀ Back](#) [Start ▶](#)

Hình 9. Giao diện khi chọn Set assignment

Assignment set

 **All done**

Give this link to your students:

 [Copy](#)

Share or embed it:

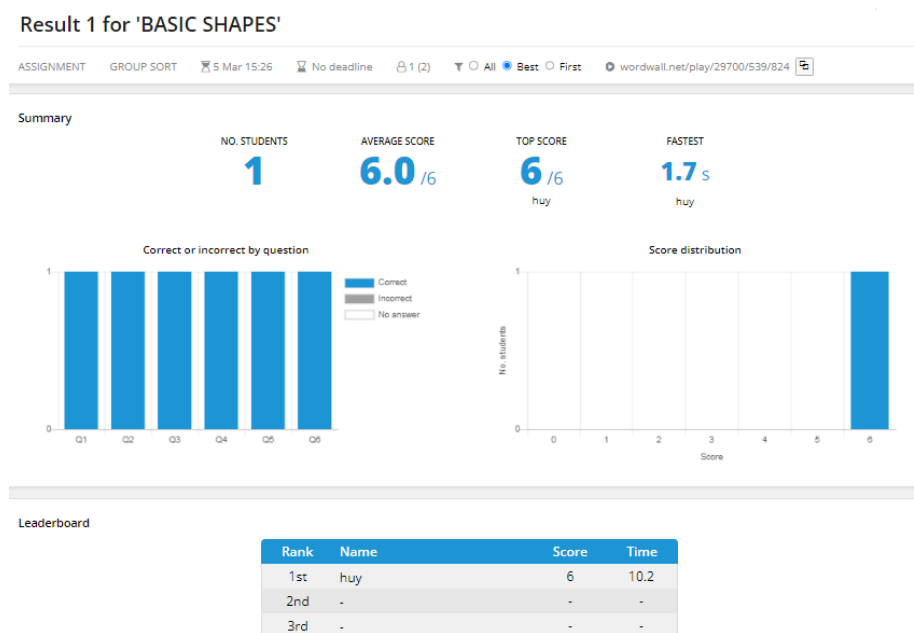
   

An entry has been added to [My Results](#)

[Done](#)

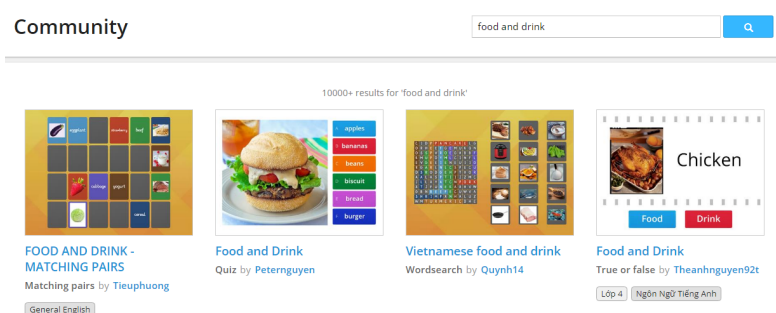
Hình 10. Giao diện khi hoàn thành việc tạo đường link

- Bước 7: Để xem kết quả làm bài của người học, chọn My Results. Giáo viên sẽ nhìn thấy bảng thống kê người học nào trả lời đúng nhiều nhất, trả lời nhanh nhất, số lượng người học trả lời đúng/ sai bao nhiêu cho từng câu hỏi, điểm số, thời gian nộp bài, thời gian làm bài của từng người học.



Hình 11. Giao diện của My results

Ngoài ra, Wordwall có sẵn nguồn tài nguyên tham khảo rất lớn từ các giáo viên trên thế giới. Bằng cách chọn mục Community trên thanh công cụ và nhập vào ô tìm kiếm nội dung bài học, giáo viên có thể sở hữu rất nhiều trò chơi đã được các giáo viên khác thiết kế sẵn và có thể tùy chỉnh nội dung cho phù hợp. Giáo viên chỉ cần chọn trò chơi bất kỳ, thực hiện các bước như hướng dẫn bên trên để gửi đường link cho người học sử dụng.



Hình 12. Giao diện của mục Community

3. Kết luận

Để tạo sự hấp dẫn cho bài học và tạo động lực học tập từ vựng cho người học, giáo viên cần tích cực trong việc ứng dụng công nghệ thông tin trong giảng dạy. Với nhiều ưu điểm như các thao tác dễ thực hiện cho người dạy và người học, có nhiều trò chơi mang tính tương tác cao, có nguồn tài nguyên tham khảo lớn và đa dạng từ các giáo viên trên toàn thế giới, Wordwall là một lựa chọn phù hợp không chỉ dành cho các giáo viên đang giảng dạy trực tuyến, mà khi giảng dạy trực tiếp đều có thể sử dụng, nhằm tạo ra sự sinh động, mới mẻ cho lớp học.

Tài liệu tham khảo

- [1] <https://quantrimang.com/cong-nghe/cach-day-truc-tuyen-voi-wordwall-184007> [Truy cập ngày 11/11/2022]
- [2] <https://wordwall.net/features> [Access on 09/11/2022]